**Grupo: B**

**Tema: Sistema Nacional Automatizado de fútbol del Ecuador Liga PRO-2022.**

**Integrantes:**

* Álvarez Ruiz Emily.
* Bayas Espinoza Marcos.
* Beltrán Santistevan Carlos.
* Falcone Godoy Marjorie
* González Espinoza Christian.
* Gutiérrez León Dennis.
* Jaramillo Ramírez Valeria
* Mina Arévalo Jefferson.
* Ramírez Abarca Alex.
* **los módulos/componentes que vais a implementar durante el primer parcial.**

**Módulo de Vista: Interfaces Graficas. 1Parcial**

* + Icono
  + Logo
  + Imágenes
  + Ventanas

Parte visual que podrá manejar y manipular los diferentes usuarios que tendrán el sistema del programa con sus ventanas y sus diseños respectivos. Para registrar, consultar y modificar entre otras cosas que se determine.

**Módulo de control:** **1 Parcial. 40%** + 2 Parcial 60%

* Loguin
* Sorteo.
* Validación.

Todos los procesos internos que tendrá el sistema con sus respectivas validaciones.

**Módulo de Acceso a Datos** (Sql Server): 2 Parcial

**Modulo reporte:** Acta. 2 parcial.

**Módulo de Lógica del Negocio**: **1 Parcial**

* Módulo de Campeonato.
* Módulo de Arbitro.
* Modulo Equipo.

Creaciones de las clases respectivo al diseño del diagrama de clase.

* **Definid también las tecnologías a ser usadas (frameworks, IDEs, lenguaje, etc).**

Lenguaje: C#.

IDE: Visual Studio 2019.

Roles:

Bayas Espinoza Marcos à Revisión de código limpio.  
Beltrán Santistevan Carlos à Revisión que se cumple.  
Falcone Godoy Marjorie à Diseño de interfaces.  
González Espinoza Christian.  
Ramírez Abarca Alex